

Regulamin konkursu „Dołącz do SD Squadu”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu „Dołącz do SD Squadu” (dalej „Konkurs”) jest spółka Student Depot Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: „Organizator”), pod adresem 00-581 Warszawa, ul. Litewska 1, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS nr 0000767970, NIP: 7010903397, REGON 38238370000000, posiadająca kapitał zakładowy 105 000,00 złotych.
2. Przy organizacji i realizacji Konkursu, Organizator współpracuje z następującymi podmiotami:
 - 1) spółką SOCIAL LEADERS Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, pod adresem ul. Marszałkowska 58, 00-545 Warszawa, NIP: 701-060-05-38 KRS: 0000629971,
 - 2) spółką REMARKABLE ONES Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, pod adresem ul. Marszałkowska 58, 00-545 Warszawa, NIP: 701-058-57-96 KRS: 0000622471.
3. Fundatorem nagrody jest Organizator.
4. Konkurs realizowany jest za pośrednictwem portalu społecznościowego Instagram oraz strony internetowej konkursu konkurs.studentdepot.pl. Każdy z uczestników przystępując do niniejszego Konkursu wyraża zgodę na postanowienia niniejszego regulaminu oraz regulaminu portalu Instagram i zobowiązuje się do ich stosowania oraz przestrzegania.
5. Konkurs trwa od 11 marca 2022 r. godz. 11:00 do 11 maja godz. 24:00 2022r.
6. W wyjątkowych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia lub skrócenia czasu trwania Konkursu lub zmiany terminu ogłoszenia zwycięzcy, o czym poinformuje uczestników za pośrednictwem strony internetowej konkursu lub na kanale @student_depot_official na Instagramie.
7. Konkurs organizowany jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową ani loterią promocyjną w rozumieniu art. 2 ust. 1 ustawy o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r. (Dz. U. z 2009 r., Nr 201, poz. 1540 z późn. zm.) i nie podlega regulacjom zawartym w ww. ustawie i rozporządzeniach wykonawczych do tej ustawy.
9. Organizator informuje, że Konkurs nie jest w żadnym zakresie sponsorowany, wspierany, administrowany ani powiązany z serwisem www.instagram.com. Instagram jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Instagram Inc. Informacje podawane przez osobę zgłaszającą udział w Konkursie są informacjami podawanymi Organizatorowi, a nie serwisowi Instagram. Informacje te będą wykorzystane w celu przeprowadzenia Konkursu przez Organizatora, na warunkach określonych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej: „RODO”).
10. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Uczestnik przystępując do Konkursu akceptuje tym samym wszystkie zawarte w Regulaminie postanowienia.

§ 2 Zasady uczestnictwa w Konkursie

1. Zadaniem każdego Uczestnika Konkursu w celu zgłoszenia udziału w Konkursie będzie:
 - a. nakręcenie krótkiego filmu (o długości maksymalnie 1 minuty), w trakcie którego Uczestnik wykona Zadanie Konkursowe: „Pokaż nam kim jesteś i dlaczego pasujesz do

- SD Squadu”. Uczestnik zaprezentuje w nim swoje pasje, hobby lub przedstawi siebie w ciekawy sposób, w dowolnej formie: muzycznej, tanecznej, mówionej lub innej („Zadanie Konkursowe”).
- b. wypełnienie konkursowego Formularza Zgłoszeniowego.
 - c. wysłanie zgłoszenia.
2. Film konkursowy powinien mieć formę filmu typu InstaStory, InstaReels lub filmiku TikTok (łącznie „Film”).
 3. Film powinien być nagrany w orientacji pionowej.
 4. Zgłoszenie konkursowe można przesłać do organizatorów na dwa sposoby:
 - a. Poprzez Instagram, wysyłając wiadomość prywatną (DM) o treści “SDSQUAD” do profilu @Student_Depot_Official i postępując zgodnie z przesłanymi instrukcjami.
 - b. Wgrywając zgłoszenie bezpośrednio na stronie internetowej konkursu: konkurs.studentdepot.pl.
 5. Komisja oceniająca Zadania Konkursowe, składająca się z przedstawicieli Organizatora, będzie brać pod uwagę kreatywność wykonania Zadania Konkursowego.
 6. Zadanie Konkursowe powinno być wynikiem osobistej twórczości Uczestnika. Nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych, treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami.
 7. Zgłoszenie Zadania Konkursowego do Konkursu jest równoznaczne z udzieleniem przez Uczestnika zgody na rozpowszechnianie i korzystanie przez Organizatora z Filmu na kanałach Student Depot na portalu społecznościowym Instagram, Facebook, TikTok oraz na stronie www Konkursu.
 8. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie pełnoletni Użytkownicy.
 9. W przypadku osób niepełnoletnich uczestniczących w Konkursie Organizator zastrzega sobie prawo do niewydania nagrody w przypadku wygranej.
 10. W Konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest tworzenie kont i dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich.
 11. Uczestnikami Konkursu nie mogą być:
 - a. pracownicy lub członkowie Organizatora (lub podmiotów współpracujących z Organizatorem wskazanych w pkt. 1.2. Regulaminu) oraz najbliżsi członkowie rodzin osób zarządzających tymi spółkami;
 - b. osoby, które w jakikolwiek sposób brały udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu.
 12. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyjęcia zgłoszeń do Konkursu, które nie dotarły do niego w odpowiednim terminie, z przyczyn od niego niezależnych, m.in. wskutek awarii łączy internetowych, błędu przesłanego pliku lub niespełnienia wszystkich warunków przez Uczestnika.

§ 3 Zasady przyznawania nagród Konkursowych

13. W Konkursie wyłoniony zostanie jeden zwycięzca, który wygra darmowy pobyt w trakcie roku akademickiego 2022/23 w pokoju jednoosobowym w wybranym Akademiku Student Depot w terminie 01.09.2022 - 30.06.2023 („Nagroda główna”) oraz 30 osób wyróżnionych, które otrzymają voucher zwalniający z opłaty serwisowej przy rezerwacji miejsca w Akademikach Student Depot na rok akademicki 2022/2023 („Wyróżnienia”; łącznie „Zwycięzcy”).
14. Zgłoszenia do Konkursu można przysyłać w czasie określonym w niniejszym regulaminie. Uczestnik może przesłać tylko jedno zgłoszenie do Konkursu. Uczestnik może wygrać maksymalnie jedną Nagrodę.

15. Nagroda główna zostanie wysłana do zdobywcy przesyłką e-mailową, kurierską lub osobiście w sposób i w terminie wspólnie ustalonym przez Organizatora i Zwycięzcę. Wyróżnienia zostaną przekazane przesyłką e-mailową.
16. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji zgłoszeń Zwycięzców pod kątem zgodności postępowania Uczestników z zapisami niniejszego Regulaminu. Jeśli któryś ze Zwycięzców zostanie zdyskwalifikowany przez Organizatora, Zwycięzca traci prawo do Nagrody, a Nagroda nie zostaje wydana i pozostaje własnością Organizatora.
17. Wyniki Konkursu będą opublikowane na profilu @student_depot_official na Instagramie oraz na Facebooku Student Depot do dnia 1.06.2022 w osobnym poście.
18. Jeżeli Organizator nie będzie w stanie z jakiegokolwiek powodu skontaktować się ze Zwycięzcą lub nie otrzyma w terminie 72 godzin odpowiedzi na przesłane powiadomienie o wygranej, Organizator wyłoni wówczas innego Zwycięzcę. Zwycięzca może złożyć oświadczenie o odmowie przyjęcia Nagrody w ciągu 72 godzin od otrzymania zawiadomienia o wygranej.
19. Nagrody nie podlegają zamianie na równoważną pieniężną ani inną nagrodę rzeczową, nie można ich przekazać osobom trzecim, ani sprzedać. Zwycięzca nie może zastrzec szczególnych właściwości Nagrody.
20. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane przez Uczestników Konkursu wraz ze szczegółowym uzasadnieniem w formie wiadomości e-mail na adres sdsquad@studentdepot.pl w terminie 14 dni od zakończenia Konkursu lub zaistnienia uchybienia.
21. Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko i adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód (uzasadnienie) reklamacji.
22. Złożone reklamacje będą rozpatrywane nie później niż w terminie 30 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora. Uczestnik składający reklamację zostanie powiadomiony o sposobie rozpatrzenia reklamacji w ten sam sposób, w jaki ją złożył.
23. W sprawach spornych lub nieuregulowanych Regulaminem ostateczną decyzję podejmie Komisja Konkursowa.

§ 4 Publikacja prac konkursowych i prawa autorskie

1. Uczestnik biorąc udział w Konkursie „Dołącz do SD Squadu” jednocześnie zgadza się na publikację filmu konkursowego na stronie internetowej Konkursu, w galerii na profilach Student Depot na Instagramie, Facebooku, TikTok, na oficjalnej stronie Student Depot oraz stronie internetowej konkursu. Oznacza to, że Uczestnik udziela na rzecz Organizatora niewyłącznej licencji do korzystania z Zadania Konkursowego bez ograniczeń terytorialnych i czasowych.
2. Uczestnik oświadcza, iż Zadanie Konkursowe stanowi w całości utwór oryginalny autorstwa Uczestnika, zostało stworzone bez udziału osób trzecich i nie jest obciążona prawami osób trzecich.
3. W zakresie Zadań Konkursowych z wizerunkami osób: Uczestnik zobowiązuje się do pozyskania odpowiednich zgód i oświadcza, iż ma prawo do rozpowszechniania wizerunków osób utrwalonych w Zadaniu Konkursowym na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.
4. Organizator nie będzie ponosił odpowiedzialności za spory dotyczące praw autorskich w szczególności z wystąpienia przez osoby trzecie z roszczeniami z tytułu naruszenia autorskich praw majątkowych lub osobistych, czy praw do wizerunku lub naruszenia dóbr osobistych osób trzecich, za które odpowiedzialność ponosi Uczestnik i zobowiązuje się do pokrycia wszelkich kosztów związane z roszczeniami takich osób, w tym kosztów pomocy prawnej, kosztów sądowych lub ewentualnych ugód, czy zasądzonych odszkodowań.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu zgłoszonego Zadania Konkursowego i odmowy jego publikacji lub jego usunięcia, w szczególności w przypadku:
 - a. zawarcia w Zadaniu Konkursowym wulgaryzmów, treści obraźliwych, politycznych, propagandowych, religijnych lub treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami;
 - b. zawarcia w Zadaniu Konkursowym treści reklamowych;
 - c. naruszenia jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym w szczególności: dóbr osobistych i praw autorskich;
 - d. gdy Uczestnik nie posiada praw autorskich lub praw zależnych do Zadania Konkursowego i jego wszystkich elementów w zakresie wskazanym w Regulaminie.
6. Z chwilą wydania Nagrody Głównej lub Wyróżnienia w Konkursie Zwycięzca przenosi na Organizatora wszelkie majątkowe prawa autorskie do Zadania Konkursowego (zwanego dalej również „Utworem”) na podstawie art. 921 §3 Kodeksu cywilnego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na następujących polach eksploatacji:
 - a. utrwalanie na jakimkolwiek nośniku audiowizualnym i audialnym, a w szczególności na: nośnikach video, taśmie światłoczułej, magnetycznej, dyskach komputerowych oraz wszystkich typach nośników przeznaczonych do zapisu cyfrowego;
 - b. zwielokrotnienie jakąkolwiek techniką w tym: techniką magnetyczną na taśmach video, dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą i cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu, wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworów, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
 - c. obrót oryginałem albo egzemplarzami, na których Utwór utrwalono – wprowadzenie zwielokrotnionych nośników do obrotu w kraju i za granicą, użyczenie oryginału albo egzemplarzy,
 - d. rozpowszechnianie Utworu w sposób inny niż określony w pkt. od a) do c),
 - e. publiczne wykonania, wystawienie, wyświetlenie, a także publiczne udostępnianie Utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym w szczególności udostępnianie na stronach internetowych, także w celach reklamy i marketingu produktów wprowadzanych do obrotu przez Organizatora,
 - f. wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej w nieograniczonej ilości nadań i wielkości nakładów,
 - g. wykorzystanie w utworach multimedialnych,
 - h. wprowadzanie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe,
 - i. wykorzystanie Utworu i jego fragmentów do celów promocyjnych i reklamy,
 - j. wykorzystanie dla celów marketingowych, w tym reklamy, promocji identyfikacji, produktów i usług oraz innych przejawów działalności gospodarczej.
7. Jednocześnie Zwycięzca zobowiązuje się do niewykonywania autorskich praw osobistych do Utworu i upoważnia Organizatora do wykonywania praw zależnych do Utworu, w zakresie uzasadnionym wykorzystywaniem Utworu na powyższych polach eksploatacji, w tym do dokonywania modyfikacji Utworu, łączenia go z innymi utworami, przekazywania innym podmiotom w celu modyfikacji.

§5 Przetwarzanie danych osobowych

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu, będą przetwarzane zgodnie z RODO, a także zgodnie z ustawą z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. z 2002 r. Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.).

2. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu, jest Organizator, tj. spółka Student Depot Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, pod adresem 00-581 Warszawa, ul. Litewska 1, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców KRS prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS nr 0000767970, NIP: 7010903397, REGON 38238370000000, posiadająca kapitał zakładowy 105 000,00 złotych.
3. Dane są przetwarzane celem zawarcia i wykonania umowy (Regulaminu), którego Uczestnik jest stroną lub podjęcia działań przed przystąpieniem do Konkursu, na podstawie art. 6 ust. 1 pkt. a, lub b RODO. Odmowa podania danych w zakresie niezbędnym do przystąpienia lub realizacji Konkursu oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa będzie uniemożliwiała udział w Konkursie.
4. Uczestnik posiada prawo:
 - a. dostępu do treści swoich danych,
 - b. sprostowania nieprawidłowych lub niekompletnych danych,
 - c. żądania usunięcia danych osobowych, gdy dane nie są już niezbędne do celów, dla których były zebrane lub w inny sposób przetwarzane, osoba, której dane dotyczą, wniosła sprzeciw wobec przetwarzania danych, osoba, której dane dotyczą, cofnęła zgodę, na której opiera się przetwarzanie i nie ma innej podstawy prawnej przetwarzania, dane przetwarzane są niezgodnie z prawem, dane muszą być usunięte w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisów prawa,
 - d. prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych, gdy osoba, której dane dotyczą, kwestionuje prawidłowość danych osobowych, przetwarzanie danych jest niezgodne z prawem, a osoba, której dane dotyczą, sprzeciwia się usunięciu danych, żądając w zamian ich ograniczenia, administrator nie potrzebuje już danych dla swoich celów, ale osoba, której dane dotyczą, potrzebuje ich do ustalenia, obrony lub dochodzenia roszczeń, osoba, której dane dotyczą, wniosła sprzeciw wobec przetwarzania danych – do czasu ustalenia, czy prawnie uzasadnione podstawy po stronie administratora są nadrzędne wobec podstawy sprzeciwu,
 - e. przeniesienia danych do innego administratora lub do Państwa,
 - f. do cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
5. Organizator będzie od Uczestników pobierał następujące dane osobowe: imię i nazwisko, adres poczty elektronicznej.
6. Dane udostępnione przez Uczestnika nie będą podlegały udostępnieniu podmiotom trzecim za wyjątkiem obsługi IT Organizatora, dostawców usług Organizatora.
7. Organizator nie ma zamiaru przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
8. Dane osobowe będą przechowywane przez czas trwania konkursu oraz przez okres niezbędny do rozliczenia Konkursu oraz dochodzenia ewentualnych roszczeń dotyczących Konkursu. Przetwarzanie danych osobowych na podstawie zgody następuje do czasu jej cofnięcia. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na naruszenia przepisów o ochronie danych osobowych.

§6 Postanowienia dodatkowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestników Konkursu.
2. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem, zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.
3. Tytuły poszczególnych części Regulaminu mają charakter informacyjny.